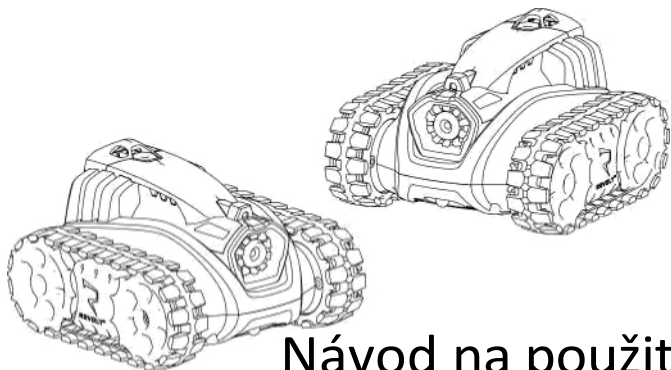




BATTLE 33 DE

TG1004T



Návod na použitie

Schvaľovacia norma: GB/T26701 — 2011

Na tankovú bitku sú potrebné minimálne dva a maximálne desať vozidiel. Cieľom hry je spôsobiť každému súperovi 5 bodov poškodenia. Po získaní 5 bodov poškodenia bude tank vyradený z boja až do konca bitky. Víťazí posledná osoba s funkčným tankom. Svetelné a zvukové efekty dodávajú hre na pestrosti.

Špecifikácie, použité materiály, súčasti a vzhľad slúžia len na ilustračné účely a môžu sa líšiť od skutočného produktu. Viac informácií nájdete na webovej stránke výrobcu: symatoys.com

Upozornenia

1. Pri používaní produktu by mal byť používateľ pod neustálym dohľadom dospelých.
2. Produkt by mal byť skladovaný na suchom mieste, pretože vystavenie vlhkosti a vode môže spôsobiť trvalé poškodenie elektronických komponentov.
3. Produkt by mal byť skladovaný mimo zdrojov tepla a otvoreného ohňa, pretože tieto môžu produkt poškodiť.
4. Produkt by sa mal používať iba na bezpečnom mieste, mimo davu, zvierat a verejných ciest. Produkt nepoužívajte vo vlhkom prostredí.
5. Pravidelne kontrolujte stav výrobku. Ak zistíte akékoľvek nezrovnalosti, okamžite prestaňte výrobok používať. Po vykonaní potrebných opráv ho môžete opäť používať.
6. Produkt neopravujte ani nemodifikujte sami.
7. Poškodený výrobok je potrebné odniesť do špeciálneho zberného miesta pre odpad z elektrických a elektronických zariadení.
8. Návod a obal obsahujú dôležité informácie, preto si ich uchovajte pre prípad, že budete mať akékoľvek otázky.

Špecifikácie

Dosah: 20 m

Dosah zbrane: 1–2 m

Napájanie tanku: 4 x AA batérie (súčasťou balenia)

Napájanie ovládača: 4 x AAA batérie (nie sú súčasťou balenia)

Prevádzková teplota: 0–40 °C

Pracovná frekvencia ovládača: 2,4 GHz

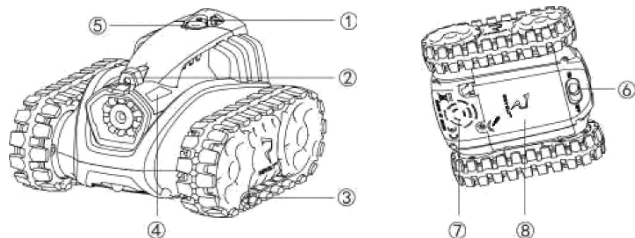
Obsah balenia

2 tanky

2 ovládače

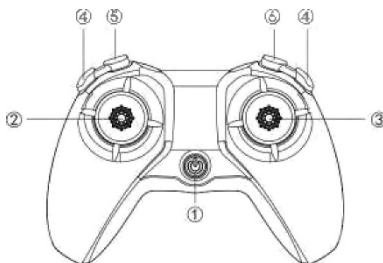
Návod na použitie

Konštrukcia tanku



- | | |
|----------------------------|-------------------------------|
| 1. Prijímač | 5. Reset / Zmena podsvietenia |
| 2. Infračervený vysielateľ | 6. Prepínač |
| 3. Húsenice | 7. Reprodukter |
| 4. Indikátor | 8. Kryt batérie |

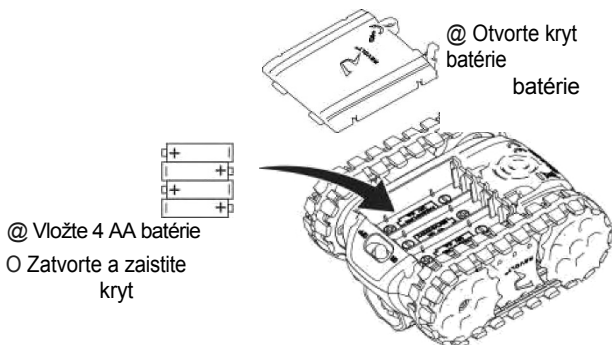
Konštrukcia ovládača



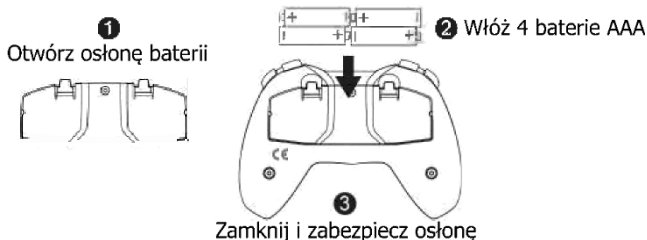
- | |
|--|
| 1. Prepínač |
| 2. Ľavá páčka (dopredu/dozadu) |
| 3. Pravý joystick (vľavo/vpravo) |
| 4. Zrýchlenie (stlačte a podržte) |
| 5. Hlavná zbraň (2 body poškodenia) |
| 6. Sekundárna zbraň (1 bod poškodenia) |

Inštalácia batérie

Nádrž



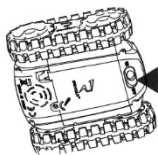
Ovládač



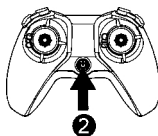
Nenabíjajte jednorazové batérie. Pred nabíjaním vyberte batérie z výrobku. Počas nabíjania batérie neustále sledujte dospelá osoba. Nepoužívajte súčasne rôzne typy batérií ani nové a použité batérie. Batérie vložte podľa označenia polarít. Použité batérie vyberte z výrobku. Nezkratujte napájacie konektory.

Základné funkcie

Zapínanie a vypínanie

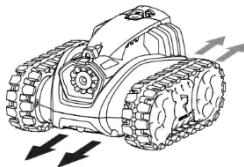
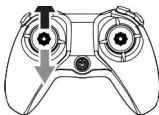


Zapnutie nádrž.
Automaticky sa
pripojí k
ovládaču.

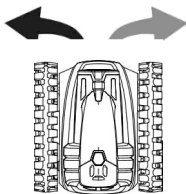


Zapnite ovládač.

Ovládanie dopredu a dozadu

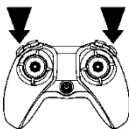
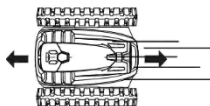


Otáčanie



Pokročilé režimy behu

Režim rýchlosti



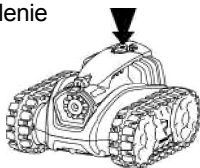
Stlačte tlačidlo na ľavej alebo pravej strane ovládača, aby ste aktivovali režim vysokej rýchlosti. Keď tlačidlo uvoľníte, tank sa vráti do normálnej rýchlosti. Po spustení modelu je rýchlosť nastavená na normálnu hodnotu.

Ochrana proti nízkeho napätia



Keď úroveň nabitia batérie klesne pod bezpečnú úroveň, na oboch stranách tanku začnú blikať červené kontrolky. Kontrolky budú blikať rýchlejšie čím viac sa batéria blíži k vybití. Batérie vymeňte čo najskôr.

Osvetlenie

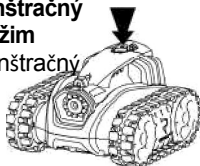


batérie.

Po zapnutí tanku stlačte tlačidlo v jeho hornej časti, aby ste zmenili farbu podsvietenia tanku. Vďaka tomu bude váš model na bojisku ľahšie rozpoznateľný.

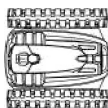
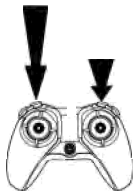
Demonštračný režim

Demonštračný



Keď je prepínač tanku v polohe Stlačte tlačidlo „OFF“ v hornej časti, aby ste aktivovali režim demonštrácie svetelných a zvukových efektov.

Infračervené bojové



1. Hlavná zbraň: Pri zásahu spôsobuje 2 body poškodenia. Hlavná zbraň má čas nabíjania 8 sekúnd. Keď je zbraň pripravená na strelbu, na boku tanku sa rozsvieti červené svetlo.
2. Sekundárna zbraň: Pri zásahu spôsobuje 1 bod poškodenia. Doba nabíjania sekundárnej zbrane je 4 sekundy. Keď je zbraň pripravená na strelbu, na boku tanku sa rozsvieti červené svetlo.



Dosah zbrane sa znižuje s rastúcou intenzitou slnečného žiarenia a osvetlenia v miestnosti.

Svetelné a zvukové efekty

1. Pri streľbe bude tank simulovať spätný ráz.
 2. Po zásahu sa tank nakloní a približne 3 sekundy svieti červenou farbou. Takisto bude 2 sekundy neaktívny.
 3. Keď je tank zasiahnutý, farebné svetlá na jeho korbe začnú blikať. Čím rýchlejšie blikajú, tým väčšie poškodenie utrpel.
 4. Po utnutí 5 bodov poškodenia bude tank vyradený z prevádzky.
 5. Pred každou bitkou všetky tanky všetky tanky stlačením a podržaním tlačidla resetovania na 2 sekundy.
-

KX3671 Revolt Battle Dial'kovo ovládané RC auto, balenie po 2 kusoch
Dovozca: KIK Sp. Z o. o. Sp. K. Aleja 1000 — lecia Państwa Polskiego 8, 15
— 111 Białystok
Vyrobené v Číne