

Neskrývajte sa! Chytené príšery musia byť umiestnené pred vami obrázkom nahor, aby ich ostatní mohli vidieť! Ak hráč vytiahne rovnakú príšeru, musí ju chytiť znova, aj keď ju už jeden z hráčov chytil!



KX3619 Chyť monštrum Kreatívna stolová hra
Výrobca: KIK Sp. Z o. o. Sp. K. Aleja 1000 — lecia Państwa Polskiego 8, 15 — 111 Białystok



CATCHER

INSTRUKCJA OBSŁUGI

Aparat z potworami

Úvod:

ec Budzte opatrní! Monštrá
Dzi i, u čihajú naokolo!
! Vžite sa do úlohy lovcov,
sústredte sa a nájdite to, čo
hľadáte, a jeho fotografia sa
rozsvieti na obrazovke! Dávajte
však pozor, aby vám nikto
neukradol váš úlovok

skoro ej!



27 kart potworów



4 łapki



Cieľom hry je čo najrýchlejšie nájsť kartu s obrázkom monštra na obrazovke!

Príprava:

Umiestnite kameru na miesto, ktoré je jasne viditeľné pre všetkých hráčov. Otočte karty s monštrami tak, aby boli viditeľné ich obrázky. Nechajte každého hráča vziať si jednu kartu. Rozhodnite, koľko monštier je potrebné chytiť, aby ste vyhrali, napríklad päť!

Kontrola:

Skontrolujte, či niektorý z hráčov vybral správnu kartu! Ak áno, nechá si ju pred sebou, otočenú lícnou stranou nahor, a získa jeden bod! Je víťazom kola. Ak je na karte iná bytosť, vráťte ju späť na stôl a pokračujte v hľadaní! Po chytení monštra môžete prejsť do ďalšieho kola!

Hra:

Jeden z hráčov stlačí tlačidlo fotoaparátu a stroj náhodne vyberie vzhľad monštra. Hráči musia nájsť kartu s príslušným obrázkom. Ak ju nájdete, rýchlo ju stlačte

Zaseknuté!



Bestia zapanuje runda wygrywa!

