

POUŽÍVATEĽSKÁ PRÍRUČKA

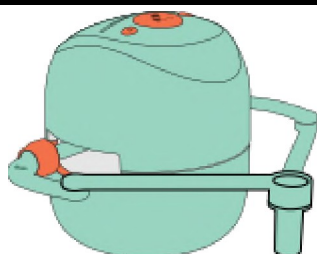
INTERAKTÍVNY VZDELÁVACÍ ROBOT NA UČENIE

KRESLENIE PÍSANIE FLASHCARDS

TECHNICKÉ ŠPECIFIKÁCIE

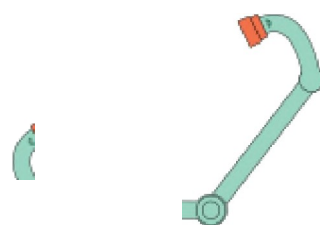
- Materiál: plast
- Vek: 3
- Hmotnosť: 518 g
- Rozmery: 124,5 x 110 mm
- Nloc: 5 W
- Napájanie: batéria 2400 mAh
- Nabíjanie: 4,2 V

OBSAH SÚPRAVY

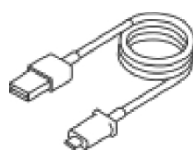


ROBOT

100 KART



ROBOTICKÉ RAMENO



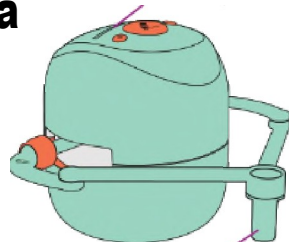
USB KÁBEL

DVANÁSŤ PIAZAKI

BUDOWA ROBOTA

Predn

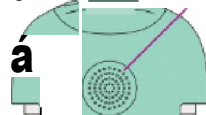
á Slot na kartu



Držiak značiek

Za

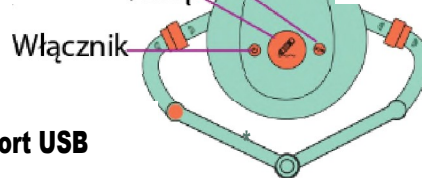
dn rł.ŠFlk



á str
an
Indikátor nabíjania

Góra

Opakovať/Hlasitosť
Kresliť/Zastaviť



Po Port USB
C

Prepínač: Po zapnutí vás robot privíta v angličtine a začne prehrávať hudbu.

Kreslenie: Stlačte, aby ste zastavili kreslenie. Stlačte znovu, aby ste pokračovali v kreslení od miesta, kde ste prestali.

Opakovať/Hlasitosť: Stlačte, aby ste zopakovali všetky kresby z karty. Podržte 2 sekundy, aby ste zmenili hlasitosť: stíšenie, stredná hlasitosť, hlasno.

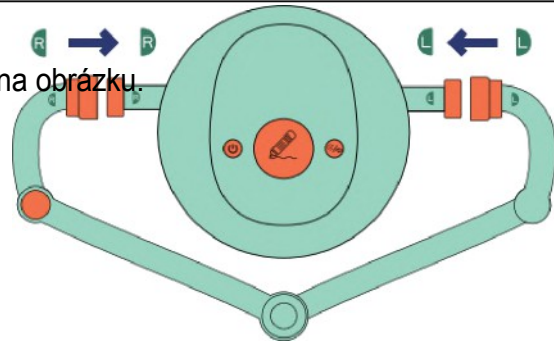
Automatické vypnutie: Po 60 sekundách robot prejde do režimu spánku a začne prehrávať náhodný soundtrack.

Zmena jazyka: Ak chcete prepínať medzi čínštinou a angličtinou, stlačte trikrát tlačidlo kreslenia, potom raz tlačidlo opakovania a znovu tlačidlo kreslenia.

PRÍPRAVA

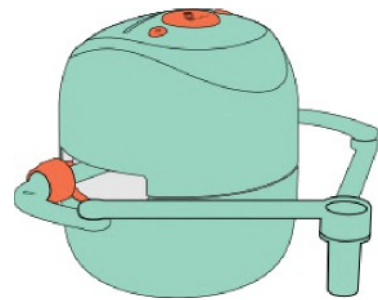
Otočenie ramena robota:

1. Umiestnite rameno tak, ako je znázornené na obrázku.
2. Uistite sa, že označené písmená sú zhodné.
3. Vyrovnajte konektory a namontujte rameno na robota.

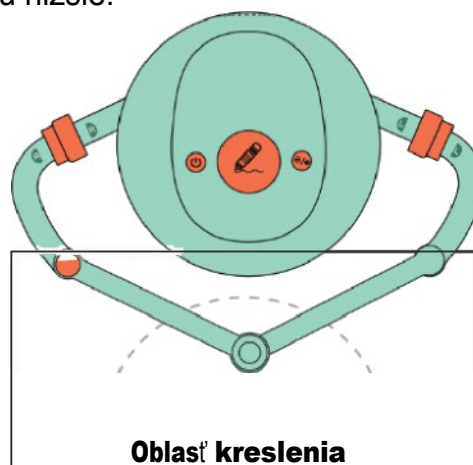


Spustenie robota:

1. Stlačte tlačidlo napájania.
2. Robot vás privíta sám prehrávaním zvukovú stopu.
3. Rameno robota sa začne pohybovať a kresliť.



Robot by mal byť umiestnený čiastočne na liste papiera (odporúčame použiť papier formátu A4), ako je znázornené na obrázku nižšie.



Montáž značkovača:

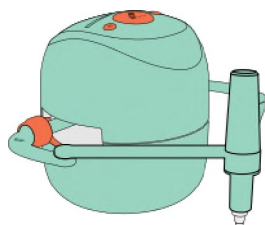
Maximálny priemer značkovača by mal byť do 10 mm.

1. Zastavte robota a počkajte, kým sa vráti do počiatočnej polohy. Odskrutkujte maticu, ktorá drží značku, otočením proti smeru hodinových ručičiek. Vložte značku, ktorá je súčasťou sady, alebo akúkoľvek inú značku s priemerom najviac 10 mm.
2. Utiahnite maticu a umiestnite značku tak, aby sa dotýkala papiera.
3. Stlačte tlačidlo kreslenia na robote, aby ste spustili kreslenie.

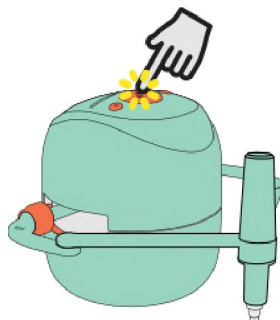
Ak sa špička značkovača zdvihne z papiera, jemne značkovač spustite, kým robot nenakreslí súvislú čiaru.

KRESLENIE

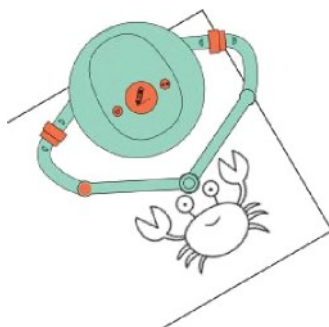
1. Pripravte vybrané karty. Vložte ich do otvoru v hornej časti robota.



2. Stlačte tlačidlo kreslenia na hornej strane robota, aby ste začali.

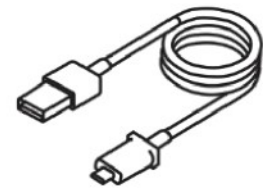
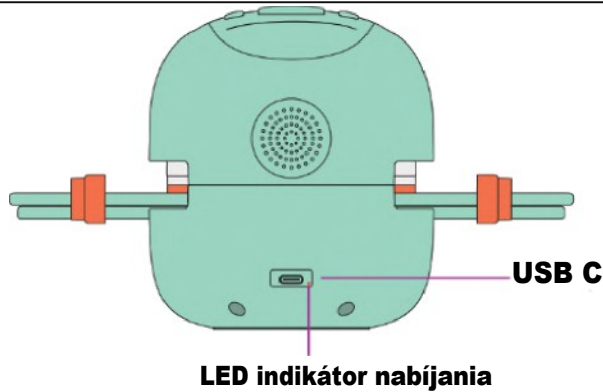


3. Sledujte, ako robot vytvára kresbu!



POZOR! Počas prevádzky robota ho nepremiestňujte.

NABÍJANIE



Kábel USB C Zásuvka

1. Pripojte USB kábel k napájanej zásuvke a potom ho zapojte do **USB C** portu robota.
2. Počas nabíjania bude **LED** kontrolka svietiť červenou farbou a po dokončení nabíjania bude svietiť zelenou farbou.
3. Keď **LED** kontrolka svieti zeleno, odpojte robota od nabíjačky. Teraz je pripravený na použitie.

Poznámka

- Robot nepoužívajte počas nabíjania.
- Počas nabíjania by mal byť robot pod neustálym dohľadom dospelých.
- Produkt nenabíjajte pomocou poškodeného USB kábla.

ODSTRÁNENIE PORÚCH

Najčastejšie problémy:

1. Kresby nie sú také, ako by mali byť.
2. Po dlhom kreslení robot začne kresliť nesprávne.
3. **Robot sa nenačíta.**
4. **Robot sa nespustí.**
5. Robot nerozpozna vloženú kartu.

Riešenie problémov:

1. Uistite sa, že rameno robota a značka sú správne nainštalované.
2. Vypnite zariadenie a chvíľu počkajte. Upravte polohu stylusu.
3. Uistite sa, že je nabíjací kábel správne pripojený.
4. Nabite zariadenie.
5. Uistite sa, že robot bol nainštalovaný a pripravený v súlade s pokynmi.

UPOZORNENIA

1. Produkt je určený pre deti staršie ako tri roky.
2. Deti by mali byť počas hry pod neustálym dohľadom dospelých.
3. Produkt by mal byť skladovaný na suchom mieste, pretože vystavenie vlhkosti a vode môže poškodiť elektronické komponenty.
4. Produkt by mal byť skladovaný mimo zdrojov tepla a otvoreného ohňa, pretože tieto môžu spôsobiť trvalé poškodenie produktu.
5. Predtým každým použitím , skontrolujte stav produktu. V Ak zistíte akékoľvek nezrovnalosti, prestaňte výrobok používať.
6. Produkt neopravujte ani nemodifikujte sami.
7. Po vybalení produktu z obalu vložte všetky predmety, ktoré nie sú súčasťou produktu, do príslušných kontajnerov na odpad. Plastové vrecká, káblové viazače a kúsky lepiacej pásky môžu predstavovať nebezpečenstvo uškrtenia.
8. Poškodené výrobky likvidujte v súlade s miestnymi predpismi o nakladaní s odpadom .
9. Návod a obal obsahujú dôležité informácie, preto si ich uchovajte pre prípad, že budete mať akékoľvek otázky.

3145 VZDELÁVACÍ ROBOT INTERAKTÍVNE KARTY NA ROZVOJ PÍ SOMNÝCH ZRUČNOSTÍ

Výrobca: KIK Sp. z o. o. Sp. k. Aleja 1000-lecia Państwa Polskiego 8, 15-111 Białystok

